Nom:	
Prénom:	
Classe :	

# Devoir surveillé A

## Exercice 1:

f est une fonction affine telle que f(3) = 8 et f(8) = 5.

- 1) Donner l'expression algébrique de f. Justifier
- 2) Donner le le sens de variation de f. Justifier
- 3) Dresser le tableau de signe de f. Justifier

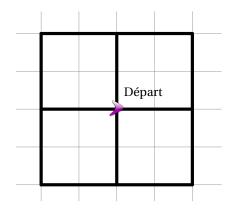
# Exercice 2:

On considère la fonction f définie sur [-8;8] par  $f(x) = 6x^2 - 3x - 18$ .

- 1) Calculer:
  - a) f(0)
- **b**) f(2)
- 2) Calculer l'image de -5 par f.
- 3) Montrer que f peut s'écrire : f(x) = (2x+3)(3x-6).
- 4) Déterminer le ou (les) éventuel(s) antécédent(s) de 0 par la fonction f.
- 5) Déterminer le ou (les) éventuel(s) antécédent(s) de -18 par la fonction f.
- 6) Dresser le tableau de signe de la fonction f.

#### Exercice 3:

Écrire un algorithme qui permet de déplacer la tortue comme dans la figure ci-dessous :



Vous pouvez utiliser la procédure suivante :

```
def carre(x) :
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
```

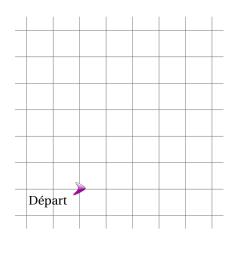
#### Exercice 4:

Que va dessiner le programme de Nadia?

```
def rectangle(x):
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.avance(1)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.droite(90)
tortue.avance(1)
```

Le programme de Nadia:

```
for i in range(1,4):
rectangle(i)
tortue.avance(1)
tortue.droite(90)
```



Nom:	
Prénom:	
Classe :	Dougir surveillé

### Exercice 1:

f est une fonction affine telle que f(2) = 7 et f(7) = 5.

- 1) Donner l'expression algébrique de f. Justifier
- 2) Donner le le sens de variation de f. Justifier
- 3) Dresser le tableau de signe de f. Justifier

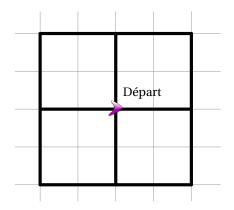
#### Exercice 2:

On considère la fonction f définie sur [-8;8] par  $f(x) = 6x^2 + 3x - 18$ .

- 1) Calculer:
  - a) f(0)
- **b**) *f*(2)
- 2) Calculer l'image de -5 par f.
- 3) Montrer que f peut s'écrire : f(x) = (2x-3)(3x+6).
- 4) Déterminer le ou (les) éventuel(s) antécédent(s) de 0 par la fonction f.
- 5) Déterminer le ou (les) éventuel(s) antécédent(s) de -18 par la fonction f.
- 6) Dresser le tableau de signe de la fonction f.

#### Exercice 3:

Écrire un algorithme qui permet de déplacer la tortue comme dans la figure ci-dessous :



Vous pouvez utiliser la procédure suivante :

```
def carre(x) :
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.droite(90)
```

#### Exercice 4:

Que va dessiner le programme de Nadia?

```
def rectangle(x) :
tortue.avance(1)
tortue.droite(90)
tortue.avance(x)
tortue.droite(90)
tortue.avance(1)
tortue.droite(90)
tortue.droite(y0)
```

Le programme de Nadia:

```
for i in range(1,4):
rectangle(i)
tortue.droite(90)
tortue.avance(1)
```

