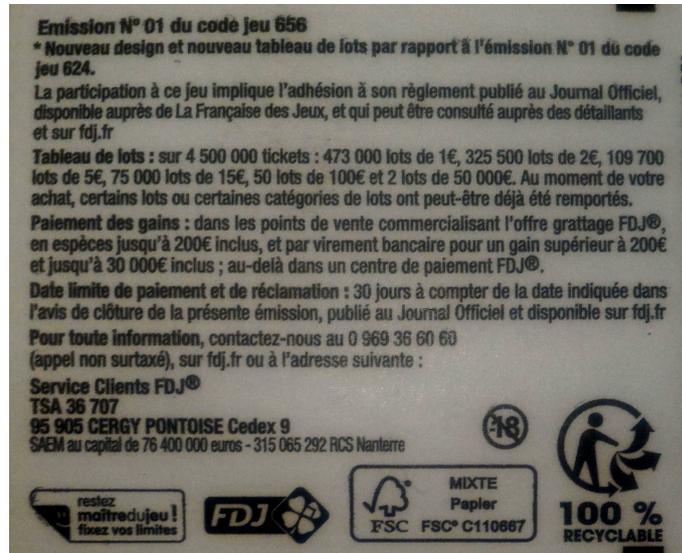


# Banco !

**Objectifs** • Calculer des probabilités. • Simuler un jeu de hasard.

## I Étude d'un jeu de grattage



1. Quelle est la probabilité de gagner le gros lot ?
2. Déterminer la loi de probabilité des gains de ce jeu.

<b>Issue</b>	Gagner 0 €	Gagner 1 €					
<b>Probabilité de l'issue</b>							

3. Quelle est la probabilité d'acheter un ticket gagnant ?
4. En vendant les 4 500 000 tickets, quelle somme d'argent sera distribuée ?

## II Simulation du jeu de grattage

Compléter la fonction grattage () ci-dessous afin qu'elle renvoie un nombre représentant le gain d'un ticket en respectant les probabilités étudiées précédemment :

```
1 import random
2
3 def grattage():
4     gain=0
5     ...
6     ...
7     return gain
```