

# Automatisation : Les fonctions

---

## I Définitions

### Définitions : Fonction, image, antécédent

Soit  $\mathcal{D}$  un ensemble de nombres réels. Définir une **fonction**  $f$  sur  $\mathcal{D}$  revient à associer, à chaque réel  $x$  de  $\mathcal{D}$ , un réel *et un seul*, appelé **image** de  $x$ .

- ☞  $\mathcal{D}$  est l'**ensemble de définition** de  $f$ .  $\mathcal{D}$  peut être l'ensemble des nombres réels, noté  $\mathbb{R}$ , ou être constitué d'une ou plusieurs parties de  $\mathbb{R}$ .
- ☞ Soit  $a \in \mathcal{D}$ . L'**image** du nombre  $a$  par la fonction  $f$  est **unique** et se note  $f(a)$ .  
 $f(a)$  se lit «  $f$  de  $a$  ». La notation suivante se rencontre également  $f : a \mapsto f(a)$ .
- ☞ Si  $b$  est l'image de  $a$ , on a l'égalité  $f(a) = b$  et  $a$  est un **antécédent** de  $b$  par la fonction  $f$ .

## II Différentes représentations d'une fonction

### Définition : Expression algébrique

Soit  $f$  une fonction,  $\mathcal{D}$  son ensemble de définition et  $x \in \mathcal{D}$ .

L'**expression algébrique** d'une fonction donne directement  $f(x)$  en fonction de la variable  $x$ .

### Exemple 1 : Déterminer l'expression algébrique d'une fonction

Une fonction est déterminée par le programme de calcul suivant :

- ☞ choisir un nombre ;
- ☞ lui ôter 6 ;
- ☞ prendre le carré du résultat.

Trouver l'expression définissant cette fonction.

#### Correction :

On note  $g$  la fonction qui à un nombre  $x$ , lui associe le résultat du programme de calcul.

Après avoir choisi un nombre  $x$ , le programme lui ôte 6.

On obtient donc  $x - 6$ .

Ensuite le programme élève ce nombre au carré soit :  $(x - 6)^2$ .

Donc la fonction liée à ce programme de calcul est définie par :  $g : x \mapsto (x - 6)^2$ .

### Définition : Tableau de valeurs

Soit  $f$  une fonction,  $\mathcal{D}$  son ensemble de définition et  $x$  un élément de  $\mathcal{D}$ .

Un **tableau de valeurs** d'une fonction  $f$  donne, sur la première ligne (ou colonne), différentes valeurs de la variable  $x$  et, en vis-à-vis sur la deuxième ligne (ou colonne), les images  $f(x)$  qui leur sont associées.

### Remarque :

Un tableau de valeurs n'est pas unique. Il dépend du choix des valeurs de  $x$  sur la première ligne (ou colonne).

## Exemple 2 : Construire un tableau de valeurs

### Correction :

Dresser un tableau de 10 valeurs de la fonction  $g$  définie par  $g(x) = (2x - 3)^2$  à partir de  $x = -5$  avec un pas de 1.

Le pas de 1 signifie qu'il y a une différence de 1 entre chaque valeur de  $x$  de la première ligne.

$x$	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$f(x)$	169	121	...	49	25	9	1	1	9	...



Complète le tableau de valeurs ci-dessus.

## Définition : Courbe représentative d'une fonction

La **courbe représentative de la fonction**  $f$  dans un repère est l'ensemble des points de coordonnées  $(x; f(x))$  où  $x$  parcourt le domaine de définition  $\mathcal{D}$  de la fonction  $f$ .

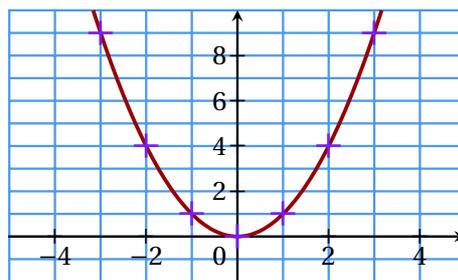
Elle est souvent notée  $\mathcal{C}_f$ .

L'équation de cette courbe représentative est :  $y = f(x)$ .

## Exemples 3 : Tracer une courbe représentative

Tracer la **parabole** représentant la fonction  $f$  définie par  $f(x) = x^2$ .

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x)$	9	4	1	0	1	4	9



### Correction :

On établit un tableau de valeurs de la fonction  $f$ , on reporte les coordonnées des points dans un repère puis on les relie à la main.

## III Variations d'une fonction

### Définitions : Croissance, décroissance sur un intervalle

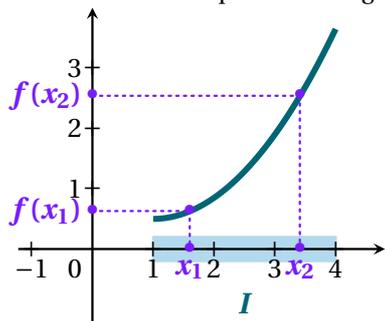
Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$  et  $x_1$  et  $x_2$  deux nombres de  $I$ .

☞ Si  $x_1 \leq x_2$  implique  $f(x_1) \leq f(x_2)$  alors  $f$  est dite **croissante** sur  $I$ .

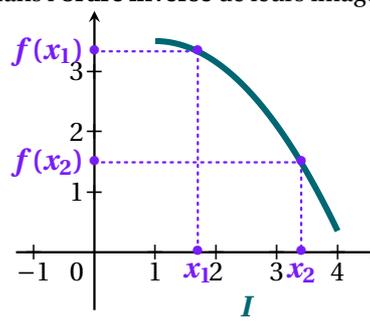
☞ Si  $x_1 \leq x_2$  implique  $f(x_1) \geq f(x_2)$  alors  $f$  est dite **décroissante** sur  $I$ .

### Exemples 4 :

$f$  est croissante sur  $I$  :  
deux nombres de  $I$  sont rangés  
dans le **même ordre** que leurs images.



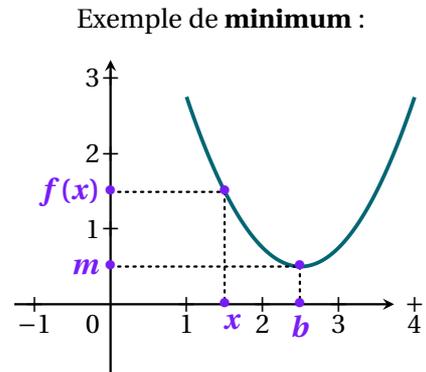
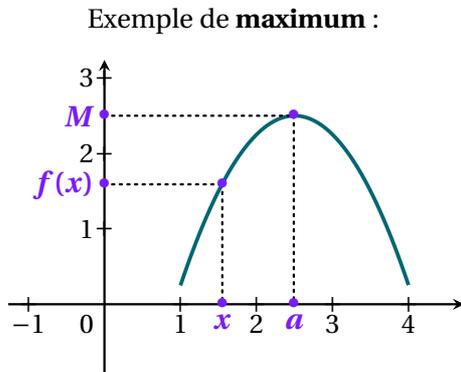
$f$  est décroissante sur  $I$  :  
deux nombres de  $I$  sont rangés  
dans l'**ordre inverse** de leurs images.



## Définitions : *Maximum, minimum et extremum d'une fonction*

- ☞ Dire que  $f$  admet un **maximum** en  $a$  sur l'intervalle  $I$  signifie que :  
Il existe un réel  $M$  tel que pour tout  $x$  dans  $I$  :  $f(x) \leq M$  et  $M = f(a)$ .
- ☞ Dire que  $f$  admet un **minimum** en  $b$  sur l'intervalle  $I$  signifie que :  
Il existe un réel  $m$  tel que pour tout  $x$  dans  $I$  :  $f(x) \geq m$  et  $m = f(b)$
- ☞ Un **extremum** est le terme générique pour désigner un maximum ou un minimum.

### Exemples 5 :



## Définition : *Tableau de variations*

Un **tableau de variations** regroupe toutes les informations concernant les variations d'une fonction sur son domaine de définition.

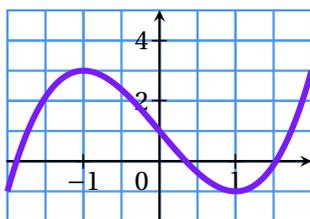
### Remarque :

Un tableau de variations comporte deux lignes.

- ☞ Aux extrémités de la 1<sup>e</sup> ligne, on trouve les **bornes** du domaine de définition de la fonction. Entre les bornes, on place d'**éventuelles** valeurs particulières.
- ☞ Le sens de variation de la fonction est indiqué sur la 2<sup>e</sup> ligne par **une ou plusieurs flèches** sur les intervalles où elle est monotone :  $\nearrow$  pour croissante et  $\searrow$  pour décroissante.
- ☞ Les valeurs pour lesquelles la fonction **n'est pas définie** sont indiquées par une double barre verticale sur la deuxième ligne.
- ☞ On indique **au bout des flèches** les images des valeurs de la 1<sup>re</sup> ligne.

### Exemple 6 : *Dresser un tableau de variations*

Dresser le tableau de variations de la fonction définie sur  $[-2; 2]$  par la courbe ci-dessous.



### Correction :

$x$	-2	-1	1	2
$f(x)$	?	3	-1	?

$\nearrow$        $\searrow$        $\nearrow$



Complète le tableau de variations ci-dessus.